

# 高速3次元運動 活用したペラ 未使用混合

PCT/JP2016/063183  
混合方法および回転装置



## 比重、粘度差の克服

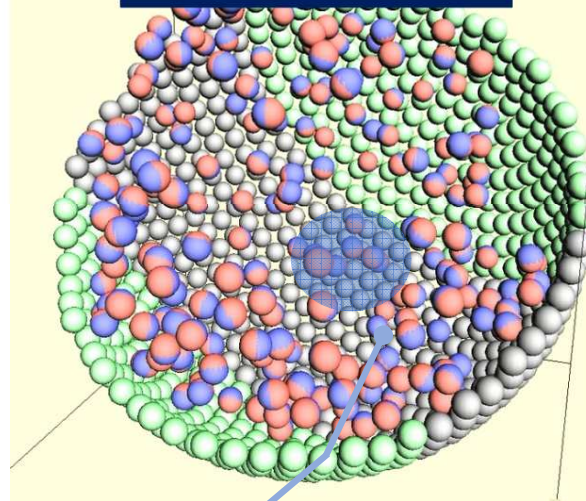
2次元運動は金属と樹脂などの比重、粘度差のある混合は困難。しかし、高速3次元運動は克服可能！

臨界

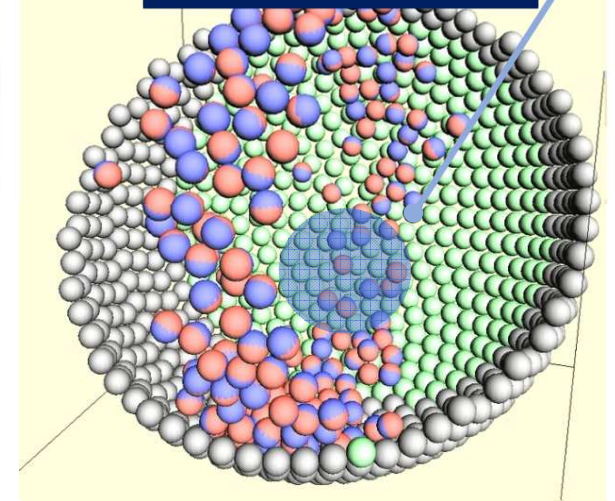
# 54%

コスト削減

### 高速3次元運動



### 高速2次元運動



- 容器面の1部しか活用しない高速2次元運動
- 容器全体面を活用した高速3次元運動

非臨界

# 100%

容器面活用